



# Federico Santoro

## Web Designer and Developer

Curriculum Vitae Europeo, Aggiornato al 30 Gennaio 2013

## Informazioni Personali

Nome **Santoro Federico Fausto**  
Indirizzo **Via Lenin 255 – 95045 Misterbianco (CT)**  
Telefono **+39 0957140470 / +39 346 2461028**  
Website **[www.federicosantoro.com](http://www.federicosantoro.com)**  
E-mail **[contact@federicosantoro.com](mailto:contact@federicosantoro.com) / [fedyfausto@webartlab.net](mailto:fedyfausto@webartlab.net) / [federicosantoro@mantea.it](mailto:federicosantoro@mantea.it)**

Nazionalità Italiana

Data di nascita 10 Gennaio 1989

Occupazione desiderata/Settore professionale **Web Developer / Designer, Grafico e Animatore Web, Settori d'Ambito Informatico per la gestione di servizi pubblicitari come Siti Web e gestione di Database, Disegnatore e Progettista. Game Designer e Developer. Mobile designer / Developer.**

## Esperienze Lavorative

- Date (da – a) 2013
  - Lavoro o posizione ricoperti Project Manager, Game Designer / Developer per BlackSwan
  - Principali attività e responsabilità Sviluppo di un videogioco in 48 ore. Coordinazione del Team per lo sviluppo. Sviluppo del codice e della logica. Sviluppo dell' interfaccia grafica, dei disegni e dell'animazione. Sviluppo del titolo per dispositivi mobile
  - Tipo di attività o settore Game Design, Software Design, Mobile development
  
- Date (da – a) 2011
  - Lavoro o posizione ricoperti Web Designer / Developer, Grafico presso la Noatel SpA
  - Principali attività e responsabilità Progettazione e realizzazione portale web (logo, grafica, funzionalità), creazione landing pages e banner per servizi SMS, ideazione e realizzazione di Template Web Premium e di applicazioni Web.
  - Tipo di attività o settore Software Design, Web Design, Web Develop e Animazione
  
- Date (da – a) 2010
  - Lavoro o posizione ricoperti Grafico, Disegnatore, Animatore e Programmatore per progetto Microsoft ImagineCup
  - Principali attività e responsabilità Creazione di tutte le animazioni, dell'interfaccia grafica, delle presentazioni video, programmazione generale per tutto il software
  - Tipo di attività o settore Game Design, Software Design, Grafica e Animazione
  
- Date (da – a) 2001 – Oggi
  - Lavoro o posizione ricoperti Libero Professionista come Web Developer / Designer, Animatore e Grafico Web. Libero professionista come Game Designer e Developer. Libero professionista come sviluppatore di applicazioni mobile per Android e IOS
  - Principali attività e responsabilità Creazione e gestione della struttura fisica delle pagine web; Creazione e gestione dell'interfaccia grafica; Creazione e gestione delle animazioni Flash all'interno delle pagine web; Gestione dei contenuti e degli aggiornamenti delle pagine web; Gestione della protezione web. Gestione dei dati e informazioni Database.
  - Tipo di attività o settore Sviluppo di titoli videoludici, dell'engine, della logica, dell'interfaccia, dei disegni e delle animazioni. Sviluppo di applicazioni multiplatforma per sistemi mobile come Android e IOS tramite la tecnologia Phonegap
  - Tipo di attività o settore Web designer, Amministrazione Siti Web (struttura e contenuti), Web Developer, Animatore e Disegnatore.

# Istruzione e Formazione

- Date (da – a) 2012
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Corso di studio sulla gestione e sviluppo per sistemi Mainframe **IBM**
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Studio per la gestione ed il flusso dei dati in un Mainframe **IBM**
  - Qualifica conseguita Approvato
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) N/D
  
- Date (da – a) 2010
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Corso di programmazione Base
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Linguaggio di Programmazione: **C#**
  - Qualifica conseguita Sviluppo di un software Base con l'ausilio di **C#**, conoscenze base sulla storia del linguaggio e della sintassi
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) Approvato
  
- Date (da – a) 2010
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Vincitore della Microsoft ImagineCup 2010
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Categoria: **Game Design**
  - Qualifica conseguita Sviluppo di un Video Game per Microsoft ImagineCup dedicato ad uno o a tutti gli obiettivi dell'Onu. Team di sviluppo: **Nextsoft**
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) Vincitore (Primo Posto)
  
- Date (da – a) 2008 - Attualmente
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione 5° anno facoltà: **Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali**, corso: **Informatica**
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Competenze professionali di programmazione (Java), nello studio dell'architettura e del funzionamento degli elaboratori e delle conoscenze matematiche (Attualmente).
  - Qualifica conseguita N/D
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) N/D
  
- Date (da – a) 2002 –2008
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Diploma di Maturità conseguito presso l'istituto tecnico industriale informatico "Virgilio", indirizzo Informatico.
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Competenze di base e abilità specifiche nelle tecniche d'Informatica e della gestione di Database; competenze nelle tecniche di sicurezza e di comunicazione di Internetworking; Competenze nelle varie regole matematiche ed elettroniche; competenza nella lingua Inglese, scritta e orale; abilità e competenze per l'uso efficace della lingua italiana.
  - Qualifica conseguita Capo-Tecnico Perito Informatico
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) 92/100 Novantadue Centesimi
  
- Date (da – a) 2004 – 2005
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Attestato di Partecipazione al corso "Conosciamo e Valorizziamo i Beni Culturali" conseguito presso l'istituto tecnico industriale "Guglielmo Marconi"
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Corso di educazione alla fruizione, alla valorizzazione e alla tutela del patrimonio culturale.
  - Qualifica conseguita N/D
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) N/D
  
- Date (da – a) 2000 – 2002

- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
  - Qualifica conseguita
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)

Diploma di Licenza Media Inferiore conseguito presso l'istituto comprensivo "Francesco Petrarca"

Competenze nelle varie materie scolastiche; competenza nella lingua Inglese, scritta e orale; abilità e competenze per l'uso efficace della lingua italiana. Competenza dell'uso del pacchetto Microsoft Office

Licenza Media Inferiore

Buono

## Competenze e Capacità

### PRIMA LINGUA

Italiano

### ALTRE LINGUE

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

Inglese

Ottima

Buona

Buona

### CAPACITÀ E COMPETENZE

#### RELAZIONALI

*Vivere e lavorare con altre persone, in ambiente multiculturale, occupando posti in cui la comunicazione è importante e in situazioni in cui è essenziale lavorare in squadra (ad es. cultura e sport), ecc.*

Ottime capacità relazionali.

Ottima capacità di adattamento a svariati tipi di mansioni.

Alta velocità di socializzazione anche con grandi gruppi.

Ottime capacità comunicative adeguate alle esigenze.

### CAPACITÀ E COMPETENZE

#### ORGANIZZATIVE

*Ad es. coordinamento e amministrazione di persone, progetti, bilanci; sul posto di lavoro, in attività di volontariato (ad es. cultura e sport), a casa, ecc.*

Ottima capacità di organizzazione nel coordinare i vari compiti all'interno di un team.

Ottima capacità di schematizzazione del lavoro nei vari compiti da assegnare/eseguire.

Buona capacità di sintesi.

### CAPACITÀ E COMPETENZE

#### TECNICHE

*Con computer, attrezzature specifiche, macchinari, ecc.*

Ottimo utilizzo di mezzi informatici ed elettronici quali: computer, stampanti, fax.

Perfetto utilizzo del computer in relazione allo specifico sistema operativo Windows.

Ottima velocità di scrittura con la tastiera.

### CAPACITÀ E COMPETENZE

#### INFORMATICHE

*Software, programmazione, ecc.*

Ottima capacità nell'utilizzo di software dati dal pacchetto Office (Word, PowerPoint, ecc).

Ottima capacità nell'utilizzo di software dati dal pacchetto Macromedia/Adobe.

Ottima capacità nell'utilizzo di software per la gestione e programmazione di pagine web (Dreamweaver).

Buona capacità nell'utilizzo di software Gratuito (OpenOffice, Linux, Flash Develop, Eclipse).

Ottima capacità nell'utilizzo di software per la gestione e creazione grafica (Photoshop).

Ottima capacità nell'utilizzo di software per il disegno e l'animazione vettoriale (Flash).

Ottima conoscenza dei linguaggi di progettazione e programmazione web (HTML, PHP, CSS, JS).

Ottima conoscenza dei linguaggi di programmazione (Java, Action Script 3).

Buona conoscenza dei linguaggi di amministrazione Database (SQL).

Buona conoscenza dei linguaggi di programmazione (C#, Visual Basic per amministrazione DB).

Ottima conoscenza della tecnologia Phonegap per lo sviluppo di applicazioni mobile Android, IOS e Windows Phone.

Ottima conoscenza delle ultime tecnologie web quali HTML5, WebGL e JQuery.

### ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE

*Competenze non precedentemente indicate.*

Possesso di molta fantasia, sviluppatasi soprattutto in ambito informatico/digitale.

Ottima abilità di ritocco fotografico, creazione di locandine, loghi e siti internet.

**4 PAROLE PER DESCRIVERMI**

Gentile – Solare – Intraprendente - Ambizioso

**PATENTE**

**Automobilistica (B)**

Il sottoscritto è a conoscenza che, ai sensi dell'art. 26 della legge 15/68, le dichiarazioni mendaci, la falsità negli atti e l'uso di atti falsi sono puniti ai sensi del codice penale e delle leggi speciali. Inoltre, il sottoscritto autorizza al trattamento dei dati personali, secondo quanto previsto dalla Legge 675/96 del 31 dicembre 1996.

**NOME E COGNOME (FIRMA)**

---